

CHAPITRE XVII

LES JEUX POPULAIRES

M. Verlinde aborda un autre sujet : les jeux populaires.

Au musée, ces divertissements publics étaient représentés par des figures drôlement accoutrées.

— De nos jours, expliqua-t-il, certains jeux barbares, très en vogue du temps de grand-père, sont abolis. Voici en quoi consistait un de ces jeux :

Un coq vivant était suspendu à une corde la tête en bas. Des jeunes gens et même des hommes d'un certain âge se bandaient les yeux et armés d'un sabre, tâchaient de décapiter la pauvre bête. Inutile d'ajouter que le coq recevait maints coups avant de trépasser ; il souffrait horriblement. Ce jeu barbare ne peut être toléré.

Il en est de même des combats de coqs, actuellement prohibés par la loi. Deux coqs, qui avaient l'une des pattes armée d'un éperon en acier, devaient se combattre jusqu'à ce que l'un des deux succombât. Pour moi, j'aime mieux les tournois.

— Qu'est ce donc, père, que ces tournois ?

— Une cuvelle remplie d'eau est suspendue à une corde, tendue entre deux perches. Le fond extérieur de cette cuvelle est muni d'un anneau que les joueurs doivent enlever à l'aide d'un bâton. Ils ont pris place sur une charrette à bras, qu'un de leurs compagnons pousse devant

lui à une allure modérée. Or, il arrive maintes fois que le joueur atteint la cuvette au lieu de l'anneau. Alors, certaine quantité s'échappe de la cuvette, arrosant copieusement le joueur maladroit.

Spectacle amusant pour le public qui applaudit bruyamment.

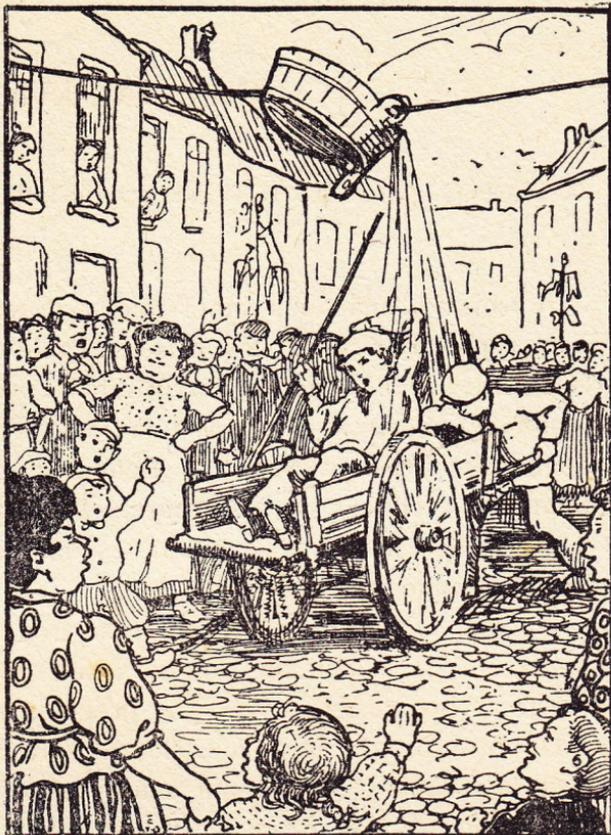
Connais tu les jeux d'eau? — Ceux qui y participent prennent place, à tour de rôle, dans une cuve à lessive, lancée sur un cours d'eau et font la chasse à des canards. Au moment où l'étrange batelier veut s'emparer d'une de ces bêtes, la barquette ronde chavire...

— Ceux qui participent à ce jeu doivent être d'habiles nageurs?

— Cela va sans dire; sinon, ce divertissement antique présenterait de réels dangers!

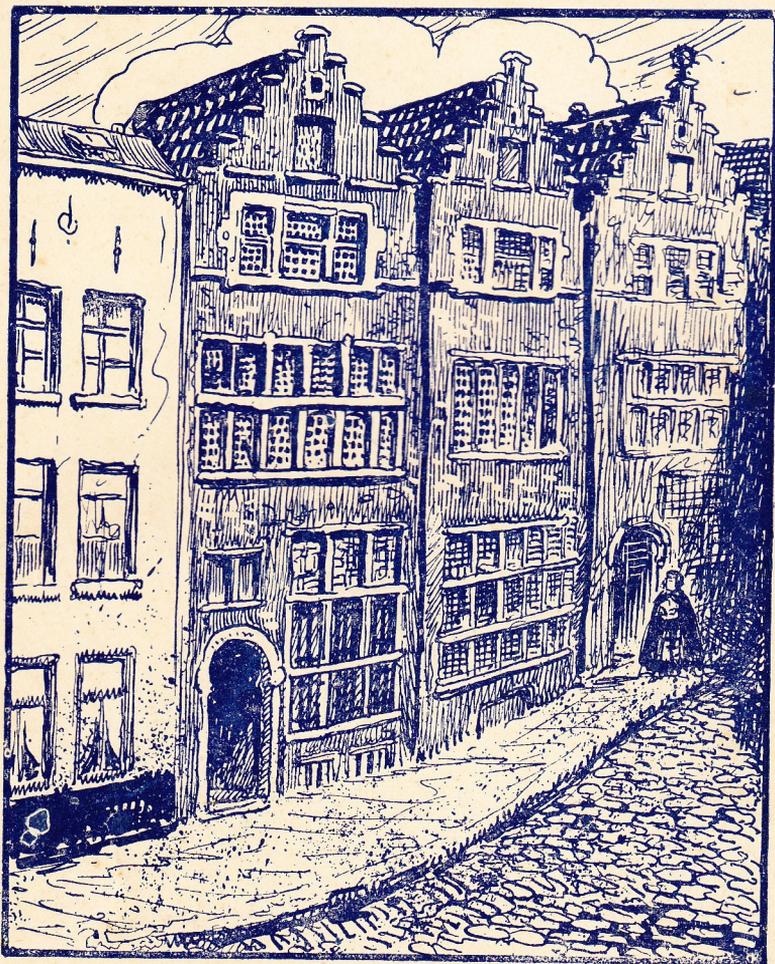
J'ai connu d'autres jeux populaires qui ne se pratiquent plus de nos jours. Entre parenthèses, la disparition de ces jeux constitue plutôt un progrès. Imagine-toi de grandes personnes qui se fatiguent à se faire des grimaces horribles!... Celui qui réussissait à donner à sa figure l'expression la plus hideuse, remportait le prix.

C'était avilissant au possible, n'est-ce pas, mon petit?



A. H A N S

Du Temps de Grand-Père



L. Opdebeek - Editeur - Anvers

Du Temps

de Grand-Père...

Dessin de Edm. Van OFFEL

